

سوی سوال : یک ۱

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا**رشته تحصیلی / گد درس :** مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر(چندبخشی) ۱۱۹۰۱۵**۱- کدام گزینه تعریف مناسبی برای "رویدادموقت" است؟**

۱. رویدادی است که منجر به ورود داده به سیستم می شود.

۲. رویدادی است که در خارج از سیستم اتفاق می افتد.

۳. رویدادی است که هنگام رسیدن به نقطه ای در زمان اتفاق می افتد.

۴. رویدادی است که به هنگام بروز اتفاقی در داخل سیستمی که نیازمند پردازش است ، به وقوع می پیوندد.

۲- کدام گزینه صحیح می باشد؟

۱. شناسه یک قطعه از اطلاعات خاص درباره یک موضوع است.

۲. رابطه دودویی رابطه ای میان دو موضوع از یک نوع است.

۳. توصیف متوسط رسمی ترین روش برای مستند سازی کارخواست می باشد.

۴. ترکیب رابطه ای کلی است که در آن اجزا را نمی توان از شیئ جدا نمود.

۳- "تعداد وابستگی هایی که میان موضوعات خاص روی می دهد" چه نام دارد؟

۴. رابطه دودویی

۳. رابطه ارث بری

۲. رابطه یگانی

۱. کاردینالیتی

۴- کدام گزینه در مورد رویکرد شی گرا صحیح نمی باشد؟

۲. اشیاء پیام ها را ارسال و به آنها پاسخ می دهند.

۱. اشیاء با افرادو با یکدیگر در تعامل هستند.

۴. سیستم مجموعه ای از اشیای در حال تعامل است.

۳. فرآیندها با موجودیت های داده در تعامل هستند.

۵- خط عمودی زیر یک شی در نمودار توالی که گذشت زمان را برای شی نشان می دهد، چه نامیده می شود؟

۴. خط تعامل

۳. خط شنا

۲. خط حیات

۱. خط رویداد

۶- کدام گزینه توصیف مناسبی برای "رویداد پیام" می باشد؟

۱. حالتی که یک شیء پس از تکمیل انتقال به سوی آن حرکت می کند.

۲. حرکتی برای یک انتقال است که سبب می شود شیء حالت مبدا را ترک کند.

۳. نقطه آغازین یک نمودار ماشین حالت است که با یک نقطه سیاه نشان داده می شود.

۴. حرکت یک شیء از یک حالت به حالتی دیگر است.

۷- کدام نمودار مستند سازی جزئیات نیازمندی های یک کارخواست را فراهم می کند؟

۴. نمودار ماشین حالت

۳. نمودار کارخواست

۲. نمودار کارخواست

۱. نمودار فعالیت

سوی سوال : ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : تحلیل و طراحی شی گرا، سیستم های شی گرا

رشته تحصیلی / گد درس : مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر(چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

- کدام گزینه اولین مرحله از طراحی سیستم است؟

- ۴. طراحی داده
- ۳. طراحی تفصیلی
- ۲. طراحی اجزاء
- ۱. طراحی معماری

- کدام گزینه در مورد "کلاس های طراحی شی گراء" صحیح می باشد؟

- ۱. کلاس دائمی کلاسی است که در مرز اتوماسیون یک سیستم وجود دارد.
- ۲. کلاس دستیابی داده یک شناسه برای یک کلاس دامنه مسئله است.
- ۳. کلاس کنترلی کلاسی است که میانجی بین کلاس های مرزی و کلاس های موجودیت است.
- ۴. کلاس مرزی یک کلاس موجودیت است که بعد از خروج از سیستم وجود خواهد داشت.

- کدام گزینه توصیف مناسبی برای "توام سازی" است؟

- ۱. سنجه ای کیفی از انسجام کارکردها در کلاسی واحد است.
- ۲. سنجه ای کیفی از چگونگی نزدیکی ارتباط کلاس ها در یک نمودار کلاس طراحی است.
- ۳. یک اصل طراحی شی گرا است که در آن هم داده ها و هم منطق برنامه در یک واحد خودکفایی منفرد قرار دارند.
- ۴. یک اصل طراحی شی گرا است که در آن مجموعه ای از اشیاء استاندارد می تواند به صورت تکراری در یک سیستم استفاده شوند.

- کدام گزینه یک تکنیک طوفان فکری است که می توان از آن در طی فعالیت های تحلیل برای شناسایی کلاس ها و گستره هر کلاس استفاده کرد؟

- ۴. ERD
- ۳. CRC
- ۲. UML
- ۱. DFD

- کدام نمودار پیاده سازی اجزای فیزیکی را در مکان های مختلف نشان می دهد؟

- ۴. نمودار توالی
- ۳. نمودار فعالیت
- ۲. نمودار استقرار
- ۱. نمودار کلاس

- آخرین مرحله در طراحی چند لایه یک کارخواست ویژه، افزودن چه لایه ای است؟

- ۲. لایه کسب و کار
- ۴. لایه منطق کسب و کار
- ۱. لایه دیدگاه
- ۳. لایه دستیابی داده

- کدام فرض جزء فرض های آماده سازی نمودار توالی برش مقدماتی نمی باشد؟

- ۴. فرض اطلاعات کامل
- ۳. فرض راه حل کامل
- ۲. فرض حافظه کامل
- ۱. فرض فناوری کامل

- کدام الگو به انتساب مسئولیت ها به کلاس ها برای نمونه سازی اشیاء جدید کمک می کند؟

- ۴. الگوی شناختی
- ۳. الگوی ساختاری
- ۲. الگوی رفتاری
- ۱. الگوی ابداعی

سوی سوال : ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس: تحلیل و طراحی شبیه‌سیستم‌های شبیه‌گرا

رشته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر(چندبخشی) ۱۱۹۰۱۵

۱۶- کدام گزینه در مورد "الگوی ناظر" صحیح است؟

۱. الگوی ناظر راه حلی استاندارد برای محافظت در مقابل تغییرات است.
۲. الگوی ناظر یک کلاس خارجی را به سیستم موجود متصل می‌کند.
۳. الگوی ناظر رویکردی قوی و جامع برای حل یک مسئله سیستمی مهم است و در عمل برای زمانی طولانی استفاده می‌شده است.
۴. الگوی ناظرمنطقی مشابه الگوی کارخانه دارد.

۱۷- کدام گزینه دو مدل اصلی استفاده برای طراحی تفصیلی می‌باشد؟

- | | | |
|--------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| ۱. نمودار تعامل، نمودار فعالیت | ۲. نمودار کلاس طراحی، نمودار توالی | ۳. نمودار کلاس طراحی، نمودار تعامل |
|--------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|

۱۸- کدام گزینه زبان توصیف پایگاه داده شبیه استاندارد است که توسط OMG اعلان شد؟

- | | | | |
|--------|----------|--------|--------|
| ODL .۴ | ODBMS .۳ | ERD .۲ | UML .۱ |
|--------|----------|--------|--------|

۱۹- کدام کلاس نیازی به ذخیره سازی هیچ مقدار صفتی بین احصار متدها یا نمونه‌ها ندارد؟

- | | | | |
|---------------|--------------|--------------|-----------------|
| ۱. کلاس دائمی | ۲. کلاس مرزی | ۳. کلاس موقت | ۴. کلاس انتزاعی |
|---------------|--------------|--------------|-----------------|

۲۰- کدام رویکرد در حال حاضر پرکاربردترین رویکرد برای ذخیره سازی شبیه دائمی است؟

- | | | |
|----------------------|-------------------------|-----------------------------|
| ۱. رویکرد DBMS شبیئی | ۲. رویکرد DBMS رابطه‌ای | ۳. رویکرد DBMS سلسله مراتبی |
|----------------------|-------------------------|-----------------------------|

۲۱- کدام نمودار نقطه شروعی برای توسعه یک طرح واره پایگاه داده شبیه است؟

- | | | |
|--------------------------|----------------------|------------------|
| ۱. نمودار کلاس مدل دامنه | ۲. نمودار کلاس طراحی | ۳. نمودار فعالیت |
|--------------------------|----------------------|------------------|

۲۲- کدام گزینه اصطلاح مورد استفاده برای توصیف پروژه‌های تطبیقی است که در آن‌ها آشوب و نظم وجود دارد؟

- | | | | |
|----------|-------------|-------|--------|
| Scrum .۴ | Chaordic .۳ | UP .۲ | ERP .۱ |
|----------|-------------|-------|--------|

۲۳- در کدام متدولوژی "شیوه برنامه نویسی زوجی" دلیل اصلی معروفیت آن می‌باشد؟

- | | | | |
|-------------------|----------------|--------|----------------|
| ۱. متدولوژی Scrum | ۲. متدولوژی UP | ۳. UML | ۴. متدولوژی XP |
|-------------------|----------------|--------|----------------|

سوی سوال : ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : تحلیل و طراحی شبیه سیستم های شبیه گرا

رشته تحصیلی / گذ درس : مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر - نرم افزار (چندبخشی) ۱۱۱۵۱۲۸ - ، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی) ۱۱۱۹۰۱۵

- کدام گزینه توصیف مناسبی برای عبارت "پروژه کوچکی است که با زمان کنترل می شود و بخش خاصی از یک سیستم را پیاده سازی می کند" می باشد؟

Scrum .۴

۳. معوقه های محصول

Sprint .۲

Scrum .۱

- کدام استاندارد برای ارتباط اجزاء روى اینترنت با استفاده از پروتکل های اینترنتی موجود، از جمله HTTP و XML می باشد؟

J2WS .۴

SOAP .۳

.NET .۲

CORBA .۱

سوالات تشریحی

۱. سه تکنیک مورد استفاده برای شناسایی کارخواست ها را نام برد و هر یک را به اختصار توصیف نمایید.

۲- هدف از نمودار توالی چیست؟ نمادهای مورد استفاده در یک نمودار توالی چیست؟

۳- مراحل طراحی تفصیلی شبیه گرا را نام برد و هر یک را به اختصار توصیف نمایید.

۴- الگوی طراحی آدابتور را توصیف نموده و در مورد قالب آن به اختصار توضیح دهید.

۵- چهار فاز UP را نام برد، سپس اهداف مربوط به هر فاز را توصیف نمایید.